

Compte rendu du TP : Pendule joueur

AVANT L'EXPERIENCE :

1 Formulez votre hypothèse.

Une hypothèse est une déclaration qui prédit ce que vous pensez qu'il va se passer à la fin de l'expérience.

Pendant cette expérience, je crois que...

2 Listez les outils que vous allez utiliser pour mener votre expérience.

APRES L'EXPERIENCE :

3 Dessinez une image de ce qui s'est passé pendant votre expérience.

4 Expliquez ce qui s'est passé.

5 Quel pendule se balançait le plus vite ?

a. Le pendule le plus court **b.** Le pendule le plus long **c.** Ils avaient la même vitesse

RELEVEZ LE DEFI DE CURIOSITE :

Essayez d'utiliser des objets de poids différents. Comment pensez-vous que le poids de l'objet aura une influence sur la vitesse du pendule ?

6 Que pensez-vous qu'il va se passer ?

7 Quels étaient vos résultats ?
